

Descrizione delle manovre della categoria F3A/L 2005

M-05.01 Sequenza di decollo

K = 1

Il modello viene posto sulla pista, decolla, poi compie una virata di 90° verso la linea definita dagli indicatori di sopravvento e sottovento. Quando si trova approssimativamente sopra questa linea il modello compie una virata di 270° per effettuare un passaggio di trimmaggio sottovento. Quando si trova nelle vicinanze dell'indicatore sottovento il modello esegue una virata di 180°, oppure un rovesciamento o altra manovra di raccordo a scelta del pilota.

Note per i giudici:

- 1 Il modello non effettua o completa la procedura di decollo: zero punti.
- 2 Il modello passa dietro la linea dei giudici: zero punti.
- 3 Solo due punteggi possono essere dati per la procedura di decollo: zero o dieci

M-05.02 Clessidra quadrata

K = 52

Il modello, partendo dal volo diritto, con $\frac{1}{4}$ di looping diritto si pone in salita verticale, effettua un tonneau completo; con $\frac{3}{8}$ di looping diritto si pone in volo rovescio in discesa a 45°, effettua un tonneau in 4 tempi; con $\frac{3}{8}$ di looping rovescio si pone in salita verticale, effettua un tonneau in due tempi; con $\frac{3}{8}$ di looping rovescio si pone in volo in discesa a 45°, effettua uno snap positivo; con $\frac{1}{4}$ di looping positivo ritorna in volo orizzontale.

M-05.03 Gobbetta

K = 58

Il modello, partendo dal volo diritto, con $\frac{1}{4}$ di looping diritto si pone in salita verticale, effettua $\frac{3}{4}$ di un tonneau in quattro tempi; con $\frac{1}{2}$ looping alla cui sommità effettua uno snap negativo, si pone in discesa verticale, effettua 1 e $\frac{1}{4}$ snap positivi; con $\frac{1}{4}$ di looping rovescio si pone in volo orizzontale rovescio.

M-05.04 Tonneaux

K = 37

Il modello, partendo dal volo rovescio, effettua in sequenza, 1 tonneau in due tempi; uno snap negativo; un tonneau in quattro tempi.

M-05.05 Stallo d'ala

K = 42

Il modello, partendo dal volo rovescio, con $\frac{1}{2}$ di looping rovescio si pone in salita verticale, effettua 1 snap negativo; con uno stallo d'ala si pone in discesa verticale, effettua $\frac{1}{2}$ tonneau; con $\frac{1}{2}$ di looping diritto esce in volo diritto.

M-06.05 Looping

K = 36

Il modello, partendo dal volo diritto, effettua un looping diritto con, nei tratti in salita e in discesa, $\frac{3}{4}$ di tonneau; uscita in volo diritto.

M - 07.05 Cappello a cilindro

K = 47

Il modello, partendo dal volo diritto, con $\frac{1}{4}$ di looping diritto si pone in salita verticale, effettua 1 e $\frac{1}{4}$ snap positivi; con $\frac{1}{4}$ di looping rovescio si pone in volo orizzontale, effettua $\frac{2}{4}$ di un tonneau in 4 tempi; con $\frac{1}{4}$ di looping diritto si pone in discesa verticale, effettua $\frac{3}{4}$ di un tonneau in 4 tempi; con $\frac{1}{4}$ di looping rovescio esce in volo rovescio.

M - 08.05 Cerchio a tonneau in volo rovescio

K = 56

Il modello, partendo dal volo rovescio, esegue un cerchio orizzontale nel corso del quale effettua due tonneaux con rotazioni contrapposte.

M - 09.05 Figura "M"

K = 59

Il modello, partendo dal volo rovescio, con $\frac{1}{4}$ di looping rovescio si pone in salita verticale, effettua 1 tonneau in 3 tempi; con uno stallo d'ala si pone in discesa verticale, effettua $\frac{1}{4}$ di tonneau; con $\frac{1}{2}$ looping rovescio ritorna in salita verticale, effettua $\frac{1}{4}$ di tonneau; con 1 stallo d'ala si pone in discesa verticale, effettua 1 tonneau e con $\frac{1}{4}$ di looping diritto esce in volo diritto.

M - 10.05 Diamante

K = 48

Il modello, partendo dal volo diritto, effettua un looping quadrato posto di spigolo; nel primo lato effettua $\frac{1}{2}$ tonneau, nel secondo lato 1 tonneau in 4 tempi, nel terzo lato $\frac{1}{2}$ tonneau, nel quarto ed ultimo lato 1 tonneau lento.

M - 11.05 Campana

K = 41

Il modello, partendo dal volo diritto, con $\frac{1}{4}$ di looping diritto si pone in salita verticale, effettua 1 tonneau; con 1 scampanata si pone in discesa verticale, effettua $\frac{4}{8}$ di un tonneau in 8 tempi; con $\frac{1}{4}$ di looping diritto esce in volo rovescio livellato.

M - 12.05 Cobra

K = 44

Il modello, partendo dal volo diritto, con $\frac{1}{8}$ di looping diritto si pone in salita a 45°, effettua 1 e $\frac{1}{2}$ snap positivo; con $\frac{1}{2}$ looping rovescio si pone in discesa a 45°, effettua 1 e $\frac{1}{2}$ snap negativo; con $\frac{1}{8}$ di looping positivo esce in volo diritto.

M - 13.05 Mezzo looping**K = 31**

Il modello, partendo dal volo diritto, effettua 1 looping diritto con 1 tonneau integrato. Uscita in volo diritto.

M - 14.05 Otto cubano rovescio**K = 46**

Il modello, partendo dal volo rovescio, con 1/8 di looping positivo si pone in discesa a 45°, effettua 1 snap negativo; con 6/8 di looping rovescio si riporta in discesa a 45°, effettua 3/2 tonneaux in 2 tempi; con 6/8 di looping esce in volo diritto.

M - 15.05 Vite diritta**K = 34**

Il modello, partendo dal volo diritto, rallenta fino a stallare, effettua 1 e ½ giri di vite diritta seguiti da 1 e ½ snap negativi; con 1/4 di looping positivo esce in volo diritto ed esegue 2/4 di tonneau in 4 tempi.

M - 16.05 Sequenza di atterraggio**K = 1**

A motore ridotto, il modello esegue una virata di 180° livellata o in discesa fino ad una traiettoria sottovento; vola per un tratto diritto sottovento e compie un'altra virata di 180° per trovarsi controvento. Il modello compie un avvicinamento in discesa alla pista per toccarla nella zona di atterraggio. La sequenza è completa quando il modello ha rullato per 10 metri e si è arrestato.

Note per i giudici:

- 1 Il modello non esegue la sequenza di atterraggio: punteggio zero.
- 2 Una gamba del carrello si retrae in atterraggio: punteggio zero.
- 3 Il modello atterra fuori dalla zona di atterraggio: punteggio zero. La zona di atterraggio dovrà essere delimitata da un cerchio di 50 mt. Di raggio oppure da linee trasversali la pista spaziate di 10mt l'una dall'altra. La larghezza della pista non potrà essere inferiore a 10 metri.

Per la sequenza di atterraggio potranno essere usati solo due punteggi: dieci e zero.